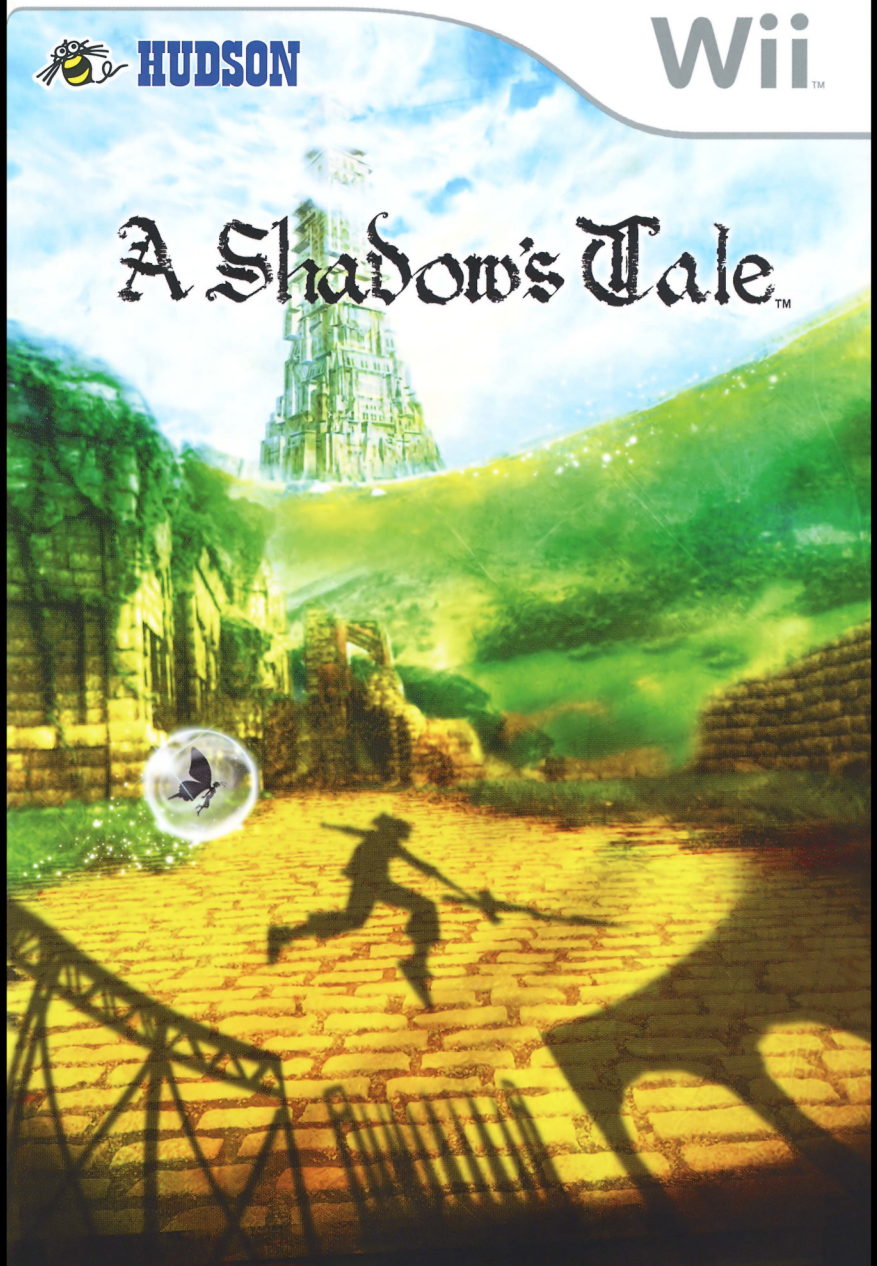
HUDSON

Wii™

A Shadow's Tale™



GUIDE D'UTILISATION

Le mode d'emploi de ce logiciel est une reproduction numérique du mode d'emploi imprimé original inclus dans la version boîte du jeu. Il est fidèle à ce dernier et n'en diffère que par des ajustements mineurs. Il se peut donc qu'une partie de son contenu ne soit pas à jour. Par exemple, certaines fonctions absentes de la version téléchargeable du logiciel pourraient y être mentionnées, et certaines références (informations de garantie ou de contact) pourraient être obsolètes.

Pour plus d'informations sur ce logiciel,visitez le site Nintendo
www.nintendo.com/countryselector
Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site
support.nintendo.com

Introduction

**Cette tour est une véritable énigme.
Nul ne sait qui l'a bâtie ni dans quel but elle a été bâtie.
Son sommet s'enfonce dans les nuages et c'est ici que notre histoire débute...**

L'Ombre du garçon

Le personnage principal de cette histoire est l'ombre d'un jeune garçon, séparée de son corps et tombée à terre. Ayant oublié ce qu'il s'est passé, l'ombre pense qu'en gravissant l'ombre de la tour, elle parviendra à retrouver son corps.

Spangle

Spangle flotte docilement aux côtés de l'ombre et l'aide à déplacer des objets matériels impossibles à saisir dans le royaume de l'Ombre.

SOMMAIRE

Introduction ---- 12
Commandes ---- 14
Écrans ---- 16
Règles ---- 18

Commandes

Manette Wii Remote

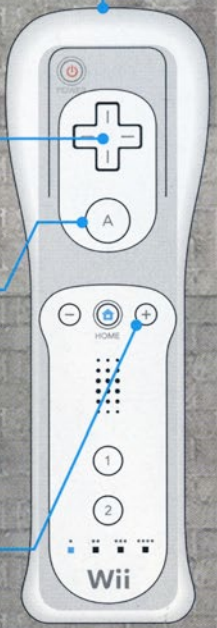
Permet de déplacer Spangle, etc. Reportez-vous à la page 19 pour en savoir plus.

Permet de déplacer le curseur et de faire pivoter les niveaux dans le Couloir de l'Ombre. Reportez-vous à la page 18 pour en savoir plus.

Valide une option de menu sélectionnée.

▲ Permet de sauter en cours de partie.

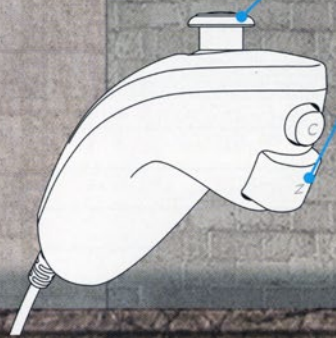
Affiche le menu en cours de partie. Reportez-vous à la page 17 pour en savoir plus.



▲ Dos de la manette Wii Remote

Permet d'annuler un choix dans l'écran de menu et de revenir à l'écran précédent. Lorsque vous avez une arme en main, appuyez sur B pour attaquer. Il permet également de vérifier votre statut, de contrôler Spangle et d'actionner des leviers.

Nunchuk



Permet de déplacer le curseur ou l'Ombre du garçon.

Permet de lire les mémoires et les messages en cours de partie.

Déplacement de l'Ombre du garçon

L'Ombre du garçon ne peut se déplacer que dans des lieux où la lumière projette des ombres sur la tour. La gravité est la même dans le Royaume de l'Ombre que dans le monde normal.

Les corniches trop élevées ne peuvent être atteintes qu'en gravissant l'ombre d'une échelle. Attrapez l'échelle et inclinez ◎ vers l'avant ou vers l'arrière pour monter ou descendre.

▼ Lorsque vous rencontrez un obstacle ou un palier, inclinez ◎ dans la direction désirée pour le franchir.

Si vous ne parvenez pas à sauter assez haut, vous pouvez rester accroché à une corniche. Inclinez ◎ vers l'avant pour monter sur celle-ci.

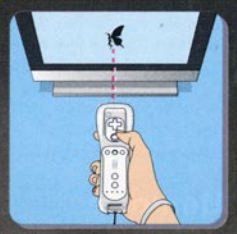
Inclinez ◎ vers l'arrière pour vous accroupir, puis vers la gauche ou la droite pour ramper dans l'une ou l'autre direction.

Se servir du pointeur/curseur

Déplacez le curseur sur l'écran à l'aide de la manette Wii Remote. Pointez le curseur sur certaines zones de l'écran de jeu pour déclencher différentes actions.

◀ Dans ce jeu, votre pointeur/curseur s'appelle Spangle. Reportez-vous à la page 19 pour en savoir plus.

Ce curseur peut également être contrôlé à l'aide de ✚ de la manette Wii Remote ou de ◉ du Nunchuk.



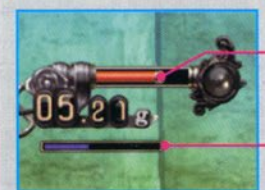
Sauvegarde des données

Les zones et les niveaux sont automatiquement sauvegardés lorsque vous terminez un Couloir de l'Ombre (voir page 18) ou une zone. Ne touchez pas au bouton POWER de la console Wii lorsque l'écran de sauvegarde, visible à droite, apparaît.

Écrans

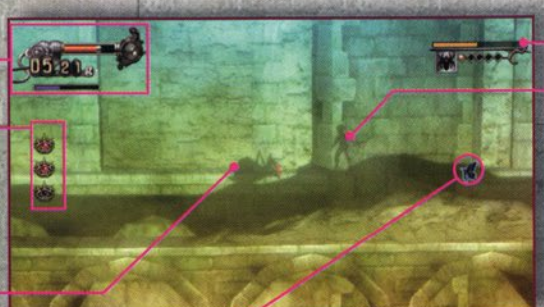
Statut

Appuyez sur B pour afficher votre statut. Celui-ci disparaît si vous ne faites rien pendant un moment.



Santé Votre Santé est calculée en grammes. Vous perdez du poids à chaque chute d'une certaine hauteur ou à chaque attaque ennemie vous touchant. La partie est terminée lorsque votre poids arrive à 0.

EXP Vous gagnez des points à chaque victoire contre un ennemi. Votre niveau augmente à mesure que vous gagnez de l'expérience et votre puissance en attaque s'améliore.



Santé des ennemis

L'Ombre du garçon

Yeux moniteurs
Reportez-vous à la page 17 pour en savoir plus.

Ombres ennemies

Spangle

Pointez la manette Wii Remote sur l'écran pour contrôler Spangle (voir page 19). Celui-ci flotte derrière vous, telle une ombre, si la manette Wii Remote n'est pas pointée sur l'écran.

▲ Placez Spangle sur un objet et un court message indiquant l'action possible apparaît en bas de l'écran.

Mémoire

Les "Mémoires" sont des pensées éparpillées tout au long du parcours. Placez Spangle sur l'une d'entre elles et appuyez sur Z pour afficher un message. Lisez ces mémoires pour que le poids maximum de votre Ombre augmente légèrement.

"Yeux moniteurs" et "Murs de l'Ombre "

Chaque niveau compte trois "Yeux moniteurs". Touchez-les pour les libérer. Une fois les trois trouvés dans chaque niveau, le "Mur de l'Ombre" bloquant la sortie est déverrouillé et vous pouvez passer au niveau suivant en touchant le mur.
Si vous touchez le Mur de l'Ombre avant d'avoir trouvé les Yeux moniteurs, l'ombre du garçon sera blessée. Faites bien attention !

▲ Yeux moniteurs

▲ Murs de l'Ombre

◆ Menu ◆

Appuyez sur + en cours de partie pour afficher le menu Pause. Vous pouvez y voir votre position et choisir parmi les options suivantes.

▲ Le pourcentage de jeu terminé s'affiche dans le coin supérieur droit.

Continuer --- Reprenez la partie interrompue.

Objets ----- Passez en revue les objets que vous avez obtenus.

Liste mémoires ------ La liste des mémoires apparaît ici et vous pouvez revoir les messages que vous avez déjà lus.

Difficulté --- Choisissez un des trois niveaux de difficulté : Facile, Normal ou Difficile. Plus le niveau est difficile, plus les ennemis sont forts.

Quitter ----- Quittez la partie en cours et revenez à l'écran de choix des fichiers. Vous ne pouvez pas sauvegarder votre progression en choisissant cette option.

Appuyez sur + dans les "Couloirs de l'ombre" pour afficher "Quitter le couloir".

Les paramètres visibles dans le coin inférieur gauche donnent les informations suivantes :

NV ------- Votre puissance d'attaque augmente en même temps que votre niveau.

Poids ------ Votre santé actuelle s'affiche à gauche. À droite apparaît votre santé maximum.

EXP ------ Nombre de points d'expérience obtenus.

SUIVANT --- Nombre de points d'expérience nécessaires pour passer au niveau suivant.

Mémoire --- Nombre de mémoires récupérées. Les mémoires récupérées apparaissent à gauche. À droite s'affiche le nombre total de mémoires disponibles.

Ennemis et armes

Des ennemis sont à l'affût dans la tour sous forme d'ombres. Ils n'ont pas de véritable forme physique et, s'ils repèrent l'Ombre du garçon, ils lui foncent dessus. Vous ne pouvez pas combattre les ennemis à mains nues, mais si vous récupérez une arme, appuyez sur B pour les attaquer.
Une fois un ennemi vaincu, l'Ombre du garçon absorbe des globes rouges et violets. Les globes rouges permettent de récupérer de la santé tandis que les violets offrent des points d'expérience.

▶ Les rouges permettent de récupérer de la santé et les violets donnent des points d'expérience.

Recommencer

Lorsque vous tombez dans un abîme sans ombres, vous êtes blessé et le jeu recommence. Cela se produit également lorsque vous êtes écrasé par l'ombre d'un plancher ou d'un mur mobile.

Couloir de l'Ombre

Un peu partout dans la tour, vous découvrirez des zones étranges appelées "Couloirs de l'Ombre". Ils abritent des dispositifs qui diffèrent du royaume de l'Ombre. Appuyez sur la gauche ou la droite de ✛ pour modifier l'environnement dans ces zones. Si vous traversez un Couloir de l'Ombre, vous récupérez votre Santé et vous gagnez des points d'expérience.

Lorsque vous décidez de reprendre une partie interrompue, vous pouvez à nouveau sélectionner un Couloir de l'Ombre déjà traversé pour y rejouer.

Actions de Spangle

Le pouvoir de Spangle permet d'ouvrir ce qui peut paraître être des culs-de-sac.

Maintenez B enfoncé et pointez la manette Wii Remote sur l'écran pour que Spangle fouille la zone alentour. Un point lumineux apparaît s'il trouve des objets matériels pouvant être déplacés.

Appuyez sur B lorsque Spangle est au-dessus d'un objet physique marqué d'un point lumineux et celui-ci déplacera cet objet. Déplacer des objets modifie parfois le royaume de l'Ombre et créé de nouveaux chemins.

Parfois, une barre de défilement apparaît et permet de contrôler la source lumineuse. Pointez la barre de défilement, maintenez B enfoncé et déplacez la manette Wii Remote pour modifier la direction de la lumière. Cela peut véritablement modifier le royaume des Ombres et dévoiler des chemins dans des zones inimaginables.

▲ Voici une barre de défilement horizontale. Il y a aussi des barres de défilement verticales.

Partie terminée

La partie est terminée lorsque votre santé est à 0. Dans ce cas, vous pouvez choisir parmi ces deux options :

Réessayer – – – Reprenez la partie depuis votre dernière sauvegarde.
Quitter – – – – Quittez la partie et revenez à l'écran de titre.

RVL-SDWP-UKV

Distributed by

KONAMI

© 2010 HUDSON SOFT
Published by Hudson Soft Co., Ltd.
“A Shadow's Tale” is a trademark of
HUDSON SOFT CO., LTD.
Distributed by Konami Digital Entertainment GmbH

Dynafont is a registered trademark of
DynaComware Taiwan, Inc.

Distribué par KONAMI.
© 2010 HUDSON SOFT. Publié par Hudson Soft Co., Ltd. "A Shadow's Tale" est une marque de HUDSON SOFT CO., LTD. Distribué par Konami Digital Entertainment GmbH.
Dynafont est une marque déposée de DynaComware Taiwan, Inc.